



Stage 3 (29 Schuss)

Start:

Sitzend Start DG1 Hände auf den Beinen. Langwaffe ungeladen auf dem Tisch. Pistole ungeladen im Holster. Kein Magazin angesteckt.

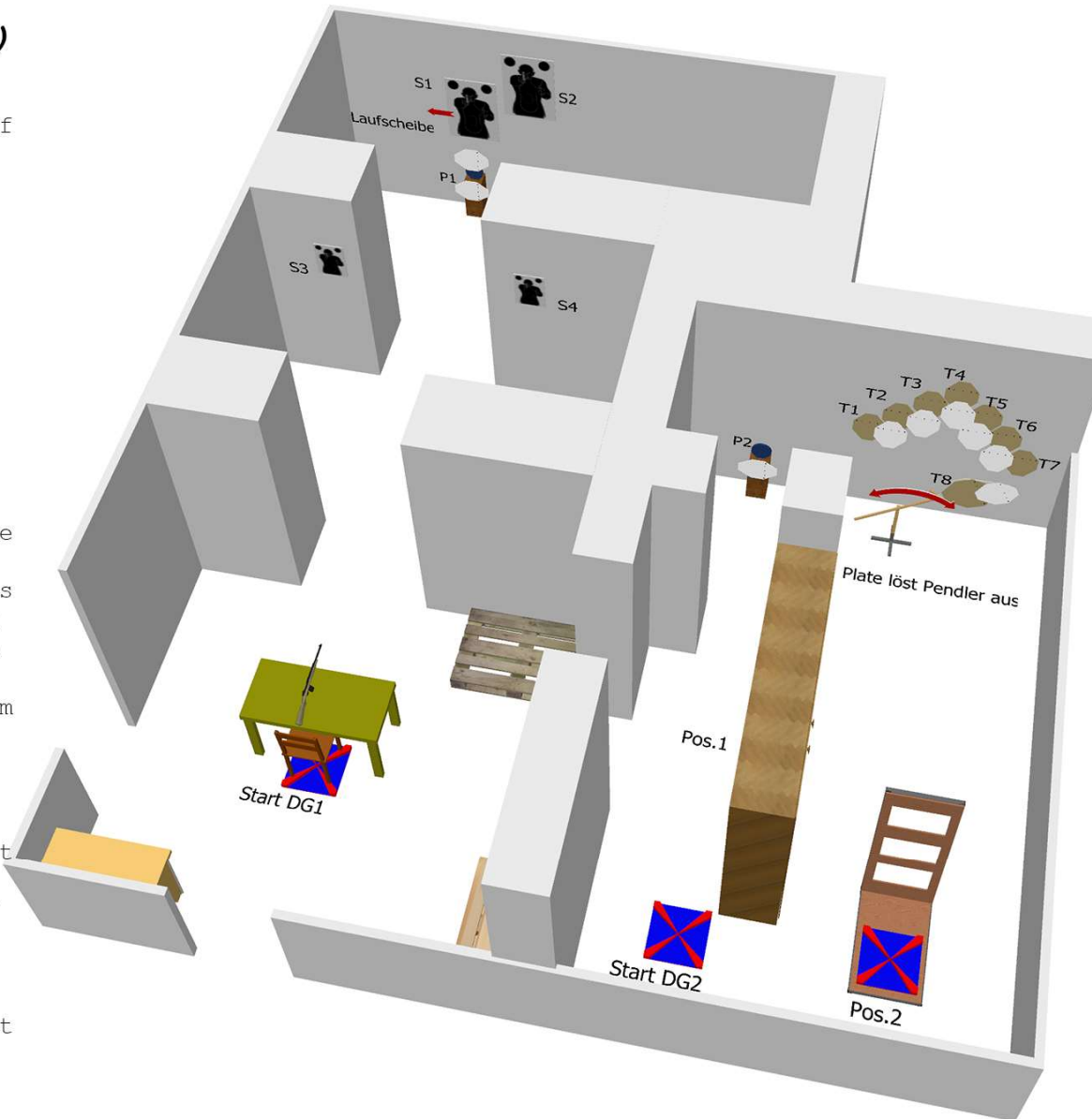
Nach dem Startsignal:

Laden der Langwaffe mit einer Patrone und beschießen von P1, wenn nötig einzelne Patrone nachladen bis P1 gefallen ist.

Danach Magazin an Langwaffe anstecken, durchladen und Laufscheibe S1 mit 2 Schuss beschießen. S2 bis S4 mit Mozambique (3 Schuss) nach freier Reihenfolge.

Langwaffe gesichert auf dem Tisch ablegen. Schütze wechselt zu Pos.1, beschießt P2 bis dieser gefallen ist. Schütze wechselt zu Pos.2. Beschießt T1 bis T3 von der linken Seite der Barrikade T5- T7 von der rechten Seite, T4 und T8 durch die mittlere Öffnung.

Füße dürfen den Boden nicht berühren.



Stage 4 (30 Schuss)

Start:

Start DG2, Waffe geladen und gesichert, stehend Hände locker hängend.

Langwaffe liegt halbgeladen auf dem Tisch (Start DG1).

Nach dem Startsignal:

Der Schütze beschießt P2 bis dieser gefallen ist (P2 löst Non Shoot Pendler aus).

Der Schütze wechselt zu Pos.2 und beschießt T1 bis T7 durch die obere Öffnung mit der Schussstarken Hand. T8 mit beiden Händen durch die mittlere Öffnung.

Waffe wird gesichert und geholstert.

Der Schütze wechselt zu Start DG1 und beschießt stehend S1 bis S4 mit Mozambique in freier Reihenfolge.

Schütze beschießt p1 bis dieser gefallen ist.